

## ABIERTO 3 - 2022 - LOS INKAS GOLF CLUB - REGLAS LOCALES

### PENALIZACIÓN POR INFRACCIÓN DE REGLAS LOCALES: Juego por Golpes - Dos golpes

#### 1. Bola Fuera de Límites (Regla 18-2)

El fuera de límites está definido por estacas blancas, o por líneas blancas pintadas en el piso, o por los bordes de la vereda detrás del hoyo 18 y del tee del hoyo 10, y al lado derecho y posterior del tee del hoyo 1 y por la pared detrás del green del hoyo 8. Cuando se usan estacas, la línea del límite del campo está dado por la línea que corre entre las caras interiores de las estacas blancas, a nivel del suelo. Cuando está definido por una línea pintada en el piso, la línea misma está fuera de límites. Cuando está definida por un camino o vereda el borde interior de la vereda es el límite de la cancha. El camino o la vereda están fuera de límites. Cuando se usa la pared, la misma está fuera de límites.

Una bola está fuera de límites cuando toda ella descansa fuera de límites.

#### 2. Áreas de Penalización (Regla 17)

Cuando una pared artificial rodea el borde de un cuerpo de agua, el área de penalización está definida por el borde exterior de la pared o pintura cuando hubiera. En las áreas de penalización a la izquierda del hoyo 16, el borde de la misma hacia este hoyo está delimitado por estacas rojas. En los demás casos las estacas rojas o amarillas son referenciales.

Como una opción adicional, en el hoyo 13 se podrá dropear la bola original u otra bola en la zona de drop sumando un golpe de penalización. La zona de drop está definida por una estaca tricolor y dos palos a su alrededor y es un área de alivio según la Regla 14.3.

Al jugar cualquier otro hoyo del campo, el área de penalización amarilla en el hoyo 13 debe ser considerada como área de penalización roja.

El área de penalización roja en el hoyo 11 se extiende hasta el margen del fuera de límites y coincide con el mismo.

#### 3. Área de Penalización con Zona de Juego Prohibido. (Regla 17.1e)

Las áreas definidas por estacas de color rojo con la punta negra, a la izquierda de los hoyos 1, 6 y 7, y a la derecha de los hoyos 1 y 2 son áreas de penalización roja y deberán ser tratadas como zonas de juego prohibido

Se debe tomar alivio de la zona de juego prohibido según:

- Cuando la Bola Reposo en la Zona de Juego Prohibido en el Área de Penalización el jugador debe aliviarse **con penalización** según la Regla 17.1d o 17.2.
- Cuando la Zona de Juego Prohibido en el Campo Interfiere con el Stance o Swing para una Bola fuera del Área de Penalización, el jugador debe aliviarse **sin penalización** según la Regla 16.1f

**Nota:** Para el área de penalización con zona de juego prohibido a la derecha del hoyo 1, cuando una bola cruzó por última vez el margen del área de penalización roja que coincide con el fuera de límites, está disponible el alivio en margen opuesto bajo el Modelo de Regla Local B-2.2.

#### 4. Terreno en Reparación (Regla 16.1)

Cualquier área marcada por una línea azul continua o intermitente, y / o estacas azules.

#### 5. Obstrucción Inamovible (Regla 16.1)

- Los accesorios del sistema de riego.
- Los indicadores de distancia de las áreas de salidas.
- Los bancos de descanso en las áreas de salidas.
- Las áreas delimitadas por líneas azules, adyacentes a cualquier área definida como obstrucción Inamovible, se considerarán como parte de la obstrucción y no como terreno en reparación.

#### 6. Plantaciones Jóvenes. (Regla 16.1)

Detrás del green del hoyo 10 y a la izquierda del hoyo 14, las plantaciones jóvenes identificadas por estacas azules son zonas de juego prohibido. Si la bola de un jugador reposa en o toca tal plantación o tal plantación interfiere con el stance o área del swing pretendidos, el jugador **debe** tomar alivio sin penalización según la Regla 16.1f.

#### 7. Caminos de Tierra (Regla 16.1)

Los caminos de tierra se consideran Obstrucción inamovible y el jugador puede aliviarse por la Regla 16.1. Pero **NO existe interferencia** si el camino de tierra interfiere solamente con el stance del jugador.

#### 8. Objetos integrantes del campo

- Las paredes artificiales que rodean las áreas de penalización son objetos integrantes del campo;
- Los Tutores (cañas), cintas, alambres y otros objetos que estén adheridos o próximos a árboles;

Y no tienen alivio sin penalización.

#### 9. Ready Golf (Regla 5.6)

En el juego por golpes todo jugador debería jugar "Ready Golf", pero de una forma **responsable y prudente**. Básicamente es "jugar cuando esté listo", esto es no esperar hasta que el jugador que se encuentre más lejos del hoyo haya pegado, siempre que no interfiera con el juego de aquel o de otro jugador.

Por ejemplo, un jugador debería jugar "Ready Golf":

- Cuando el jugador que se encuentra más lejos del hoyo tiene un golpe difícil y está evaluando sus opciones;
- Cuando un pegador largo tiene que esperar que el green esté libre o en situaciones similares, por ejemplo, el segundo golpe en un par 5;
- En el sitio de salida, cuando el jugador con el honor se encuentra demorado;
- Siempre dentro de la cortesía que debe regir el juego del golf, el jugador debería pegar antes de ayudar a buscar una bola perdida. Aunque no hayan sido aún advertidos por un oficial, **debería jugarse "Ready Golf" si un grupo pierde distancia**. Preferentemente, y cuando sea posible, el jugador debería avisar a sus co-competidores que jugará primero.

**NÚMERO DE CELULAR PARA SOLICITAR ÁRBITRO: 993 521 925**