

1. Bola Fuera de Límites (Regla 18-2)

El fuera de límites está definido por estacas blancas, o por líneas blancas pintadas en el piso, o por los bordes internos del camino detrás del hoyo 18 y del tee del hoyo 10, y al lado derecho y posterior del tee del hoyo 1 y por la pared detrás del green del hoyo 8. Cuando se usan estacas, la línea del límite del campo está dado por la línea que corre entre las caras interiores de las estacas blancas, a nivel del suelo. Cuando está definida por un camino el borde interior de la vereda es el límite de la cancha. El camino o la vereda están fuera de límites. Cuando se usa la pared, la misma está fuera de límites.

2. Áreas de Penalización (Regla 17)

Cuando una pared artificial rodea el borde de un cuerpo de agua, el área de penalización está definida por el borde exterior de la pared o pintura cuando hubiera, las estacas rojas o amarillas son referenciales.

Como una opción adicional, en el hoyo 13 se podrá droppear la bola original u otra bola en la zona de drop sumando un golpe de penalización. La zona de drop está definida por una estaca tricolor y dos palos a su alrededor y es un área de alivio según la Regla 14.3.

Al jugar cualquier otro hoyo del campo, el área de penalización amarilla en el hoyo 13 debe ser considerada como área de penalización roja. El área de penalización roja en el hoyo 11 se extiende hasta el margen del fuera de límites y coincide con el mismo.

3. Área de Penalización con Zona de Juego Prohibido. (Regla 17.1e)

Las áreas definidas por estacas de color rojo con la punta negra, a la izquierda de los hoyos 1, 6 y 7, y a la derecha de los hoyos 1 y 2 son áreas de penalización roja y deberán ser tratadas como zonas de juego prohibido.

Se debe tomar alivio de la zona de juego prohibido según:

- (a) Cuando la Bola Reposo en la Zona de Juego Prohibido en el Área de Penalización el jugador debe aliviarse **con penalización** según la Regla 17.1d o 17.2.
- (b) Cuando la Zona de Juego Prohibido en el Campo Interfiere con el Stance o Swing para una Bola fuera del Área de Penalización, el jugador debe aliviarse **sin penalización** según la Regla 16 .1f

Nota: Para el área de penalización con zona de juego prohibido a la derecha del hoyo 1, cuando una bola cruzó por última vez el margen del área de penalización roja que coincide con el fuera de límites, está disponible el alivio en margen opuesto bajo el Modelo de Regla Local B-2.2.

4. Condiciones Anormales del Campo (Regla 16.1)

4.1. Terreno en Reparación (Regla 16.1)

- Cualquier área marcada por una línea azul continua o intermitente, y / o estacas azules.
- Los Viveros de los hoyos 9, 12 y 17, marcados con estacas azules.

4.2. Obstrucción Inamovible (Regla 16.1)

- (a) Las sogas y varillas amarillas alrededor del área de penalización de juego prohibido.
- (b) Los accesorios del sistema de riego.
- (c) Los indicadores de distancia de las áreas de salidas.
- (d) Los bancos de descanso en las áreas de salidas.
- (e) La señalética de seguridad junto a las áreas de penalización.
- (f) Los tutores que soportan el árbol, pero que están alejados del mismo.
- (g) Las áreas delimitadas por líneas azules, adyacentes a cualquier área definida como obstrucción Inamovible, se considerarán como parte de la obstrucción y no como terreno en reparación.

4.3. Plantaciones Jóvenes. (Regla 16.1)

Las plantaciones jóvenes identificadas por estacas azules son zonas de juego prohibido. Si la bola de un jugador reposa en o toca tal plantación o tal plantación interfiere con el stance o área del swing pretendidos, el jugador **debe** tomar alivio sin penalización según la Regla 16.1f.

4.4. Caminos de Tierra (Regla 16.1)

Los caminos de tierra se consideran Obstrucción inamovible y el jugador puede aliviarse por la Regla 16.1. Pero **NO existe interferencia** si el camino de tierra interfiere solamente con el stance del jugador. Nota: Sus bordes están delimitados en algunos casos por línea blanca continua o intermitente

5. Chips de Madera

En el área general, hay zonas que están cubiertas por chips de madera. Estas zonas son parte del área general y no se consideran que están artificialmente cubiertas. No hay alivio sin penalización de los chips de madera. Los chips de madera de manera individual son considerados impedimentos sueltos.

6. Lie Mejorado

Cuando la bola de un jugador reposa en **AREA GENERAL cortada a altura de fairway o menos**, el jugador puede tomar alivio sin penalización sólo una vez, colocándola y jugándola, en esta área de alivio:

- Punto de Referencia: El punto de reposo de la bola original.
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: La longitud de la tarjeta abierta, provista por el Comité para la vuelta, desde el

punto de referencia, pero con estas limitaciones: No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia, y Debe estar en el Área General. Al proceder de acuerdo con esta Regla Local, el/la jugador/a debe elegir un sitio para colocar la bola y usar los procedimientos de reponer una bola según las Reglas 14.2b(2) y 14.2e. Una vez que la bola ha sido colocada, estará en juego.

7. Objetos Integrantes Del Campo

- (a) Las paredes artificiales que rodean las áreas de penalización son objetos integrantes del campo;
 - (b) Los Tutores (cañas), cintas, alambres y otros objetos que estén adheridos o muy próximos a árboles u objetos de límites;
- Y no tienen alivio sin penalización.

8. Obstrucciones Inamovibles Temporarias (OIT)

El modelo de Regla Local F-23 está en vigencia. Los colores en los tees de salida de los hoyos 1, 5, 10 y 14 y la carpa a la derecha del área de salida del hoyo 1, son obstrucciones inamovibles temporarias. El alivio de una OIT normalmente está permitido cuando hay interferencia física o en la línea de visión por parte de la OIT. Solo cuando el jugador tiene interferencia por la línea de visión, éste tiene opción de tomar alivio por ambos lados de la OIT.