

### 1. Bola Fuera de Límites (Regla 18-2)

El fuera de límites está definido por estacas blancas. La línea del límite del campo está dada por la línea que corre entre las caras interiores de las estacas blancas, a nivel del suelo. Una bola está fuera de límites cuando toda ella descansa fuera de límites.

### 2. Áreas de Penalización (Regla 17)

El área de penalización está definida por el borde exterior de la pared (el que está hacia el campo). Para los hoyos 1 y 10, el área de penalización está definida por estacas. Las opciones de alivio son las dadas por las Reglas 17.1d (1), (2) y (3).

**NOTA: HOYO13 - como opción adicional con un golpe de penalización, el jugador puede utilizar las siguientes zonas de drop:**

- **ZONA DE DROP 1:** Si el punto por el que la bola cruzó por última vez el margen del área de penalización está del lado del tee de salida, se puede dropear la bola original u otra bola en la zona de drop pintada cerca al tee de salida rojo.
- **ZONA DE DROP 2:** Si el punto por el que la bola cruzó por última vez el margen del área de penalización está del lado del Green de este hoyo, se puede dropear la bola original u otra bola en la zona de drop pintada en el piso al costado del green,. La zona de dropeo es un área de alivio según la Regla 14.3.

### 3. Terreno en Reparación (Regla 16.1)

#### a. Terreno en Reparación con JUEGO PROHIBIDO.

Toda zona **marcada con pintura azul** se considera terreno en reparación con JUEGO PROHIBIDO. El jugador DEBE tomar alivio en el área general sin penalización, determinando el punto más cercano de alivio sin acercarse al hoyo. De este punto tiene un área de alivio del largo de un palo, sin acercarse al hoyo para dropear la bola. Se debe dropear en el área general.

### 4. Alivio por Uniones de Panes de Pasto

Si la bola de un jugador, en el área general, reposa en una junta de panes de césped o la toca, o una junta interfiere con el área de swing pretendido por el jugador, este puede tomar alivio según la Regla 16.1b. Pero no hay interferencia si la junta solamente interfiere con el stance del jugador. Todas las juntas dentro del área son tratadas como una misma junta al tomar alivio.

### 5. Alivio por bola en agujero de aireación

Si la bola de un jugador en el Área General reposa en un agujero de aireación o lo toca, el jugador puede tomar alivio según la Regla 16.1b, dropeando la bola dentro del largo de un palo del punto más cercano, sin acercarse al hoyo. Si la bola va a reposar en otro agujero de aireación el jugador puede tomar alivio nuevamente según esta Regla Local.

### 6. Obstrucción Inamovible (Regla 16.1)

- Los carteles de publicidad a través del campo
- Los accesorios del sistema de riego.
- Los carteles indicadores de las áreas de salidas.
- Las marcaciones de distancia, estacas y discos en los fairways
- Toda obra civil como casetas, baños, alcantarillas y desagües
- Los caminos de la urbanización con excepción a la calle perimétrica

### 7. Objetos integrantes del campo

Son objetos integrantes del campo de los cuales NO hay alivio sin penalización.

- Los caminos del campo que no tienen cobertura de adoquines;
- Las paredes artificiales que rodean las áreas de penalización;
- Las mangueras de riego por goteo que rodean las palmeras.

**NÚMERO DE CELULAR PARA SOLICITAR ÁRBITRO: 993 521 925**